LNF

LEGA NAZIONALE FOOTGOLF

GOLF DELLA MONTECCHIA

Footgolf Course

FG PADOVA

GOLF DELLA MONTECCHIA

FOOTGOLF

REGOLE BASE

Il Footgolf è giocato senza la supervisione di un arbitro e presenta un'atmosfera amichevole, ad ogni gara sono presenti osservatori amatoriali, il cui scopo principale è quello di coordinare il corretto svolgimento della stessa ed assistere i giocatori in caso di dubbi sul regolamento.

Essendo ogni giocatore quindi "arbitro di se stesso", ad ognuno si richiede **sportività, onestà, integrità morale e rispetto** per l'avversario, indipendentemente dal livello di competizione.

In ogni gruppo di gioco vengono nominate delle figure di "scorer" e "player".

THIS IS THE SPIRIT OF THE FOOTGOLF GAME.

1. INDOSSARE ABBIGLIAMENTO ADEGUATO.

2. IL TUO PALLONE DEVE ESSERE FACILMENTE IDENTIFICABILE.

3. AGGIORNA IL TUO SCORECARD IN TEMPO REALE ED ASPETTA IL TUO TURNO PER CALCIARE. ASSICURATI CHE IL TUO COLPO NON INTERFERISCA CON IL GIOCO ALTRUI (ove possibile e valgono il uniforme di un momento).

4. IL PALLONE DEVE ESSERE COLPITO NETTAMENTE, NON E' CONSENTITO SPINGERLO CON IL COLLO DEL PIEDE O TRASCINARLO CON LA PIANTA.

IL PIEDE, PRIMA DEL CALCIO, DEVE TROVARSI DIETRO AL PALLONE, DISTANZIATO DA ESSO.

5. ASPETTARE CHE IL PALLONE SIA FERMO PRIMA DI CALCIARE. E' VIETATO INTERFERIRE IN QUALSIASI MODO CON IL MOVIMENTO DEL PALLONE, SPOSTARLO O FERMARLO DAL VENTO.

6. AL PRIMO TIRO, POSIZIONARE IL PALLONE NON OLTRE LA LINEA IMMAGINARIA TRA I DUE TEE MARKERS.

L'ordine di partenza è stabilito in base alla buca precedente. Chi ha totalizzato il punteggio più basso nella buca precedente per primo, per il secondo e così via.
Alla prima buca, l'ordine di partenza è stabilito per sorteggio.

7. CALCIARE LA PALLA COSI' COME SI TROVA. E' VIETATO STRAPPARE ERBA, ROMPERE CESPUGLI O RAMI, SRADICARE CARTELLI O ALTRI OSTACOLI ARTIFICIALI.

Se il tuo pallone dovesse finire in gioco di un avversario durante il tuo turno, devi posizionare un "marker" (ex. una moneta) al suo posto.
Potrai riposizionare il pallone al tuo turno.

8. DURANTE IL GIOCO, CALCIA PER PRIMO IL GIOCATORE PIU' DISTANTE DALLA BUCA, POI IL SECONDO PIU' DISTANTE E COSI' VIA.

9. SE IL PALLONE RISULTA INGIOCABILE (ex. dentro l'acqua, dietro un cespuglio, etc.) IL GIOCATORE PUO' POSIZIONARLO IN UNA ZONA FUORI DALL'OSTACOLO, IN RELAZIONE DELLA BUCA, CON LA PENALITA' DI UN COLPO.

OGNI GIOCATORE PUO' DICHIARARE INGIOCABILE SOLAMENTE IL PROPRIO PALLONE, NON QUELLO ALTRUI.

10. DIVERTITI !

PER QUALSIASI DUBBIO, CONSULTARE GLI ALTRI GIOCATORI NEL GRUPPO DI GIOCO O COMMISSARI DI GARA.