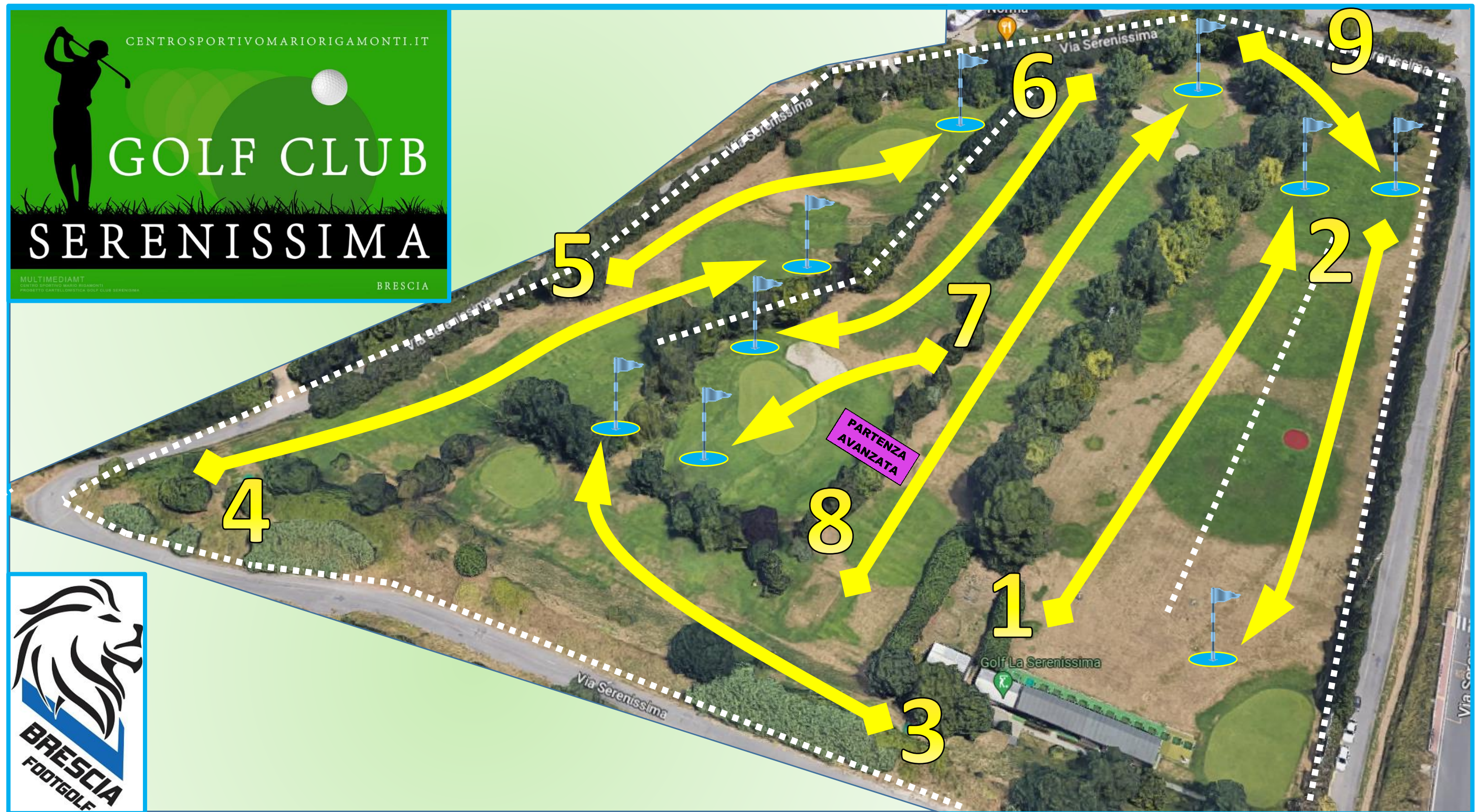


Buca	1	2	3	4	5	6	7	8	9	F9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	L9	TOT
PAR	4	4	3	4	4	4	3	5	3	34	4	4	3	4	4	4	3	5	3	34	68
METRI	144	137	95	160	105	136	68	180	65	1090	144	137	95	160	105	136	68	180	65	1090	2180



BRIEFING

- **Tutti i paletti del percorso vanno considerati e quindi "giocati" come da regolamento (tranne quelli bianchi lungo la stradina che attraversano le buche 9, 17, 18).**
- **VELOCITA' DI GIOCO: Mantenere i giusti tempi per essere gruppi fluidi e non creare tappi.**
- **Si gioca sui Green: da fermo (come da regolamento) previo SQUALIFICA IMMEDIATA.**
- **Rastrellare i bunker dopo esserci entrati (altrimenti penalità 1 colpo).**

Regole Locali

- **BUCA 5: Se la palla tocca la prima rete sulla DX è da considerarsi FUORI LIMITE INVALIDABILE.**
- **BUCA 7: Fuori limite oltre la buca.**
- **BUCA 9: Non considerare i PALETTI BIANCHI che attraversano la stradina. PALETTI GIALLI oltre la buca.**
- **BUCA 13: se la palla tocca la rete sulla sinistra è da considerarsi FUORI LIMITE INVALIDABILE.**
- **BUCA 15: in caso di palla contro la rete (a protezione del lago), oltre la buca, la si calcia così come si trova (se giocabile), oppure la si gioca dalla **DROP ZONE (con penalità 1 colpo).****
- **BUCA 16: in caso di palla dentro i paletti gialli oltre la buca, si calcia da fermo come da regolamento (se giocabile), oppure la si gioca dalla **DROP ZONE (con penalità 1 colpo).****
- **BUCA 17: Non considerare i PALETTI BIANCHI che attraversano la stradina.**
- **BUCA 18: Non considerare i PALETTI BIANCHI che attraversano la stradina. PALETTI GIALLI a metà buca.**
- **HOLE IN ONE → BUCA 14**
- **LONGEST TEE SHOT → BUCA 11**
- **PARTENZE AVANZATE LADIES → BUCA 2 - 3 - 5**

DIRETTORE GARA Francesco Faini 338 220 13 32

