



BUCA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	F9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	L9	Tot
PAR	3	5	4	3	5	4	3	4	3	34	3	4	4	4	3	3	3	4	4	32	66
METRI	90	160	140	80	155	105	100	120	65	1015	75	105	110	120	60	45	50	105	105	775	1790

SCORECARD

FOOTGOLFER 1																						
MARCATORE																						
FOOTGOLFER 3																						
FOOTGOLFER 4																						

FIRMA FOOTGOLFER 1

FIRMA MARCATORE

BRIEFING

- Tutti i paletti del percorso vanno considerati e quindi "giocati" come da regolamento (tranne quelli bianchi lungo la stradina che attraversano le buche 9, 17, 18).
- **VELOCITA' DI GIOCO:** Mantenere i giusti tempi per essere gruppi fluidi e non creare tappi.
- Si gioca sui Green: da fermo (come da regolamento) previo **SQUALIFICA IMMEDIATA**.
- Rastrellare i bunker dopo esserci entrati (altrimenti penalità 1 colpo).

Regole Locali

- **BUCA 5:** Se la palla tocca la prima rete sulla DX è da considerarsi **FUORI LIMITE INVALIDABILE**.
- **BUCA 7:** Fuori limite oltre la buca.
- **BUCA 9:** Non considerare i **PALETTI BIANCHI** che attraversano la stradina. **PALETTI GIALLI** oltre la buca.
- **BUCA 13:** se la palla tocca la rete sulla sinistra è da considerarsi **FUORI LIMITE INVALIDABILE**.
- **BUCA 15:** in caso di palla contro la rete (a protezione del lago), oltre la buca, la si calcia così come si trova (se giocabile), oppure la si gioca dalla **DROP ZONE (con penalità 1 colpo)**.
- **BUCA 16:** in caso di palla dentro i paletti gialli oltre la buca, si calcia da fermo come da regolamento (se giocabile), oppure la si gioca dalla **DROP ZONE (con penalità 1 colpo)**.
- **BUCA 17:** Non considerare i **PALETTI BIANCHI** che attraversano la stradina.
- **BUCA 18:** Non considerare i **PALETTI BIANCHI** che attraversano la stradina. **PALETTI GIALLI** a metà buca.
- **HOLE IN ONE → BUCA 14** **LONGEST TEE SHOT → BUCA 11**
- **PARTENZE AVANZATE LADIES → BUCA 2 - 3 - 5**

SCORECARD FOOTGOLF

