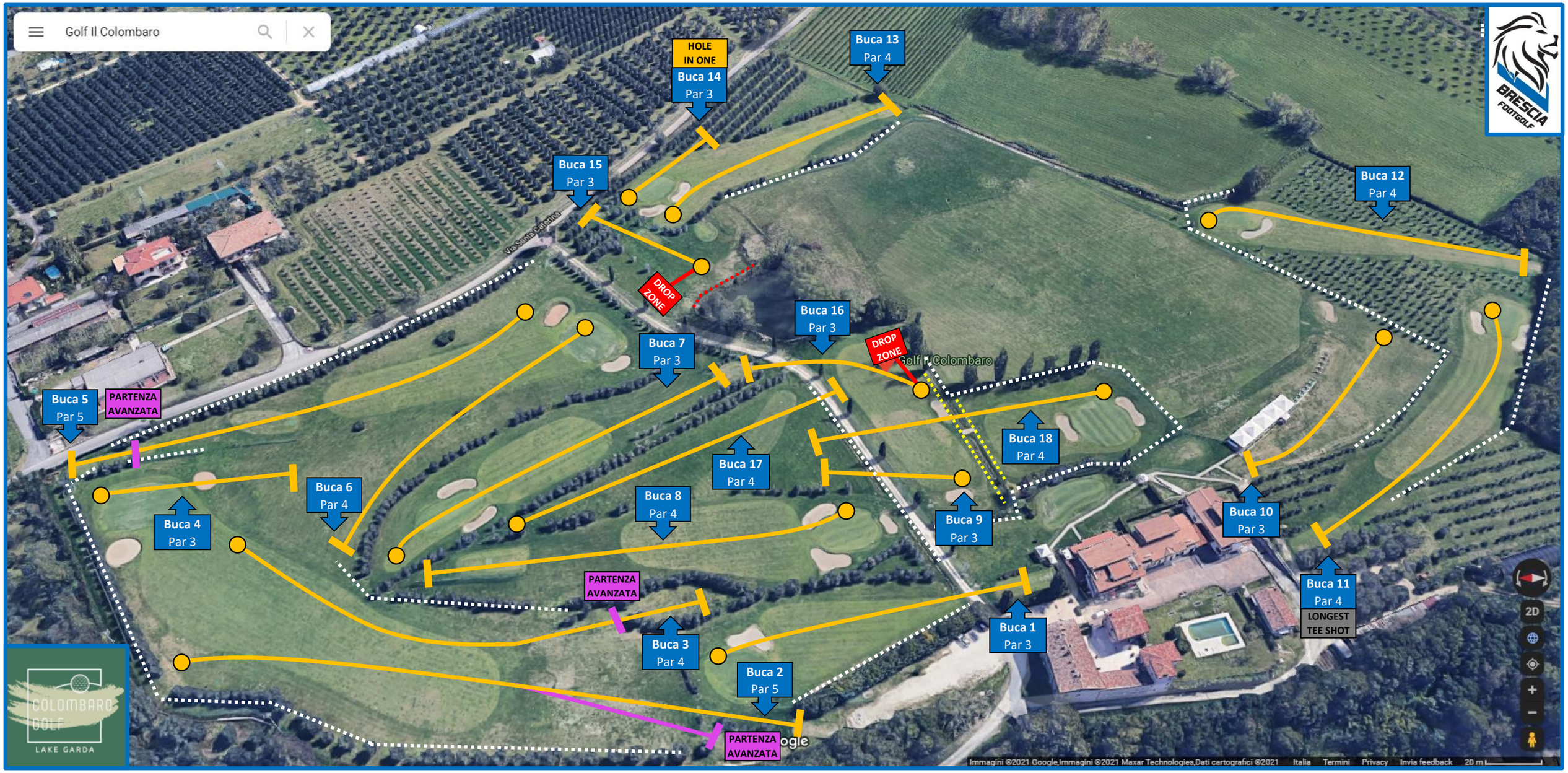
PERCORSO FOOTGOLF SALODIUM

Buca	1	2	3	4	5	6	7	8	9	F9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	L9	Tot
PAR	3	5	4	3	5	4	3	4	3	34	3	4	4	4	3	3	3	4	4	32	66
METRI	90	160	140	80	155	105	100	120	65	1015	75	105	110	120	60	45	50	105	105	775	1790

PA	PARTENZE AVANZATE
LGS	LONGEST TEE SHOT
HIO	HOLE IN ONE
DZ	DROP ZONE



PERCORSO FOOTGOLF SALODIUM

BRIEFING

- Tutti i paletti del percorso vanno considerati e quindi "giocati" come da regolamento (tranne quelli bianchi lungo la stradina che attraversano le buche 9, 17, 18).
- VELOCITA' DI GIOCO: Mantenere i giusti tempi per essere gruppi fluidi e non creare tappi.
- Si gioca sui Green: da fermo (come da regolamento) previo SQUALIFICA IMMEDIATA.
- Rastrellare i bunker dopo esserci entrati (altrimenti penalità 1 colpo).

Regole Locali

- BUCA 5: Se la palla tocca la prima rete sulla DX è da considerarsi FUORI LIMITE INVALICABILE.
- BUCA 7: Fuori limite oltre la buca.
- BUCA 9: Non considerare i PALETTI BIANCHI che attraversano la stradina. PALETTI GIALLI oltre la buca.
- BUCA 13: se la palla tocca la rete sulla sinistra è da considerarsi FUORI LIMITE INVALICABILE.
- BUCA 15: in caso di palla contro la rete (a protezione del lago), oltre la buca, la si calcia così come si trova (se giocabile), oppure la si gioca dalla DROP ZONE (con penalità 1 colpo).
- BUCA 16: in caso di palla dentro i paletti gialli oltre la buca, si calcia da fermo come da regolamento (se giocabile), oppure la si gioca dalla DROP ZONE (con penalità 1 colpo).
- BUCA 17: Non considerare i PALETTI BIANCHI che attraversano la stradina.
- BUCA 18: Non considerare i PALETTI BIANCHI che attraversano la stradina. PALETTI GIALLI a metà buca.
- HOLE IN ONE → BUCA 14 LONGEST TEE SHOT → BUCA 11
- PARTENZE AVANZATE LADIES → BUCA 2 - 3 - 5

DIRETTORE GARA Francesco Faini 338 220 13 32